

LE JEU DE LA LOGIQUE - UN FASCINANT LIVRE-JEU - MATÉRIEL DE JEU INCLUS

Lewis Carroll

Ce livre est plus qu'un livre. C'est aussi un jeu ! Il est fourni avec des éléments à découper dans le rabat.

Lewis Carroll, l'auteur d'*Alice au pays des Merveilles*, était aussi un logisticien de haute volée. Et quand on pousse la logique dans ses derniers retranchements, on arrive à des illogismes grandioses. C'est ce que nous invite à faire ce jeu un peu fou, comme "Le lion, dont n'importe qui peut dire qu'il l'a traqué autant que moi, est un animal très sauvage ; et certains individus parmi les lions ne boivent pas de café, bien que je ne garantirai pas que cette loi s'applique à tous les lions." Un exemple parmi tant d'autres !

En expliquant son jeu, l'auteur rappelle les règles de base de la logique en utilisant des animaux et des situations cocasses.

Un livre unique en son genre et très distrayant, traduit par François Montmirel, un spécialiste passionné.

Inédit en français sous sa forme intégrale.



Réf. 68683

Précommande n° : L99132

12/11/2019

19 €

Livre Broché • 160 pages • 15 x 21 cm
Illustrations N&B

Culture et Société

Livres sur les Jeux - 134

Lewis Carroll
Alice au pays des Merveilles
Logique
Livre-jeu

Charles Lutwidge Dodgson, plus connu sous le pseudonyme de Lewis Carroll (1832- 1898), est un romancier, essayiste, photographe amateur et professeur de mathématiques britannique. Il vivait et travaillait à Oxford. Il est principalement connu pour son roman Les Aventures d'Alice au pays des merveilles (1865). C'était aussi un des meilleurs logisticiens de son temps. C'est l'une des plus grandes figures du "nonsense" britannique.

**Un livre écrit par l'auteur d'"Alice au Pays des Merveilles",
traduit pour la première fois en français. Un livre qui est aussi un jeu,
avec des éléments à découper pour pouvoir y jouer.**

Table des matières

Un nouvel éclairage sur du vieux
Questions croisées
Réponses de travers
Ça passe ou ça casse